



Pracovné listy pre projekt: Grafické systémy

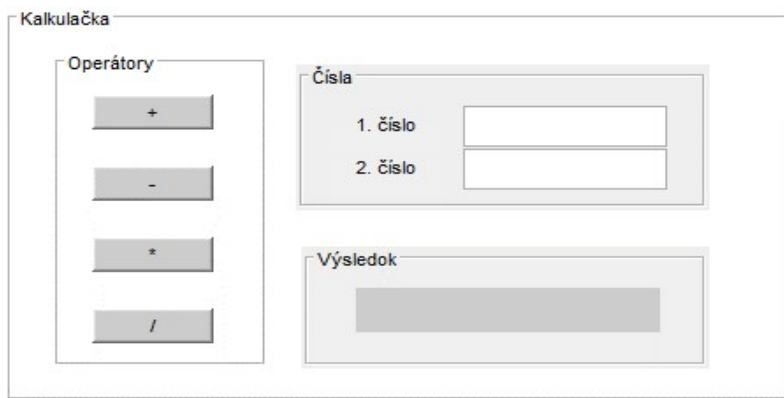
Názov: Tvorba grafického prostredia v programe Matlab

Zadanie:

Vytvorte jednoduchú kalkulačku s grafickým prostredím v programe Matlab

Postup:

1. Zostrojte GUI pre kalkulačku podľa vzoru:



obr.1

2. Názvy tlačidiel pomenujte podľa obrázka (obr.1) v položke string v inšpektore.

3. Pridajte tlačidlám značky cez: inšpektor/Tag. Tlačidlá pomenujte nasledovne: plus, minus, krat, delene (v Tag-och nepoužívajte diakritiku!)

4. Vyplňovacie polia označte značkami: prva_hodnota, druha_hodnota) a textové pole značkou vysledok (v Tag-och nepoužívajte diakritiku!)

5. Projekt uložte, otvorte si nový vytvorený M-file. Prejdite do funkcie plus_Callback. Vo funkcii do premennej 'a' pridajte prvu hodnotu s názvom 'prva_hodnota'. Do premennej 'b' pridajte druhú hodnotu.

Vzor:

```
a=str2num(get(handles.prva_hodnota,'string'));
b=str2num(get(handles.druha_hodnota,'string'));
```

6. Sčítajte hodnotu 'a+b' a vložte ju do novej premennej 'c'

Vzor:

```
c=a+b;
```

7. Vpíšte premennú 'c' do výsledného textového pola

Vzor:

```
set(handles.vysledok,'string',c);
```

8. Kroky 5. až 7. zopakujte pre funkcie minus_Callback, krat_Callback, delene_Callback. Projekt uložte a vyskúšajte funkčnosť.

Maximálny počet bodov:

Počet získaných bodov: